Elektrotehnički fakultet, Beograd 2023.

CINEMAX-MASTER

TIM LEAN

izveŠtaj o defektima za PROJEKAT “CINEMAX-MASTER”

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum: 08.04.2023.** | **Vreme:** 20:00 | **Mesto:** Beograd |
| **Kratak opis:**  Izveštaj o defektima za projekat tima “The Boys” koji je rađen kao deo praktične nastave na Elektrotehničkom fakultetu u Beogradu. Ovaj izveštaj o defektima je deo formalne recenzije koju je uradio tim “Lean”. | | |
| **Zaključak:**  Nije potrebno raditi ponovnu inspekciju. Ima nedostataka, ali oni su više posledica zahtevnosti samog projekta. Nisu toliko značajni da bi zahtevali ponovno pisanje SSU-a i projektnog zadatka. | | |

**Overa:**

**Novak Stevović Lazar Mitrović**

**Moderator: Inspektor 1:**

**Novak Stevović**

**Inspektor 2:**

**Novak Stevović**

**Zapisničar:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Spisak defekata i otvorenih pitanja**  **V - veci, M - manji, O - otvorena pitanja**  **Nap - napomena: O=Opste, S=Specificne 🡫** | | | | | | | |
| **#** | **ID** | **Lok** | **Opis** | **V** | **M** | **O** | **Nap** |
| 1 |  | Projektni zadatak.docx | Sortiranje funkcionalnosti po grupama korisnika u odvojenim podnaslovima bi potencijalno moglo da doprinese preglednosti uloga. |  |  | X |  |
| 2 |  | 2. SSU Autorizacija gosta.docx | Kako bi aplikacija bila zaštićena od pokušaja upada na nalog, možda ne bi bilo loše da se prilikom neuspešne prijave ne naglašava da je e-mail korektno unesen, već da poruka bude opšta. |  | X |  |  |
| 3 |  | Pretraživanje proizvoda u prodavnici.docx i  Pretraživanje proizvoda za film.docx | Moguće smanjiti broj dokumenata i funkcionalnosti samim tim što bi polje za film bilo opciono. |  | X |  |  |
| 4 |  | 10. SSU Ostavljanje komentara.docx i Gost\_Film.html | Tekstualno polje za komentare, kao i navedeno dugme nisu realizovani u prototipu. | X |  |  |  |
| 5 |  | 11. SSU Ocenjivanje filma.docx i Gost\_Film.html | Zvezdice i mogućnost ocenjivanja iz SSU dokumenta ne nalaze se u vizuelnom prototipu. | X |  |  |  |
| 6 |  | 14. SSU Azuriranje filma.docx | Da bi pristupio ažuriranju filma korisnik mora da dodje sa stranice na kojoj se nalaze projekcije, a ne filmovi kako se navodi u preduslovima dokumenta. |  | X |  |  |
| 7 |  | 17. SSU Ažuriranje proizvoda.docx | Funkcionalnost koja je opisana u projektnom zadatku i SSU dokumentu nije realizovana u prototipu. Klikom na proizvod odlazimo na stranicu za ažuriranje filma. | X |  |  |  |
| 8 |  | 19. SSU Ažuriranje podataka o projekciji.docx | Kao i u prethodnoj tački završavamo na stranici za ažuriranje filma. Isto tako, u projektnom zadatku ova funkcionalnost je 18-a, a u nazivu SSU dokumenta stoji 19-a. | X |  |  |  |
| 9 |  | 19. , 20. i 21. SSU dokumenti | Nisu napisani dokumenti i ne postoje u prototipu, a funkcionalnosti su opisane u projektnom zadatku. |  | X |  |  |
| 10 |  | 22. SSU Brisanje komentara.docx | Na stranici Admin\_film.html ne nalazi se mogućnost za opisanu akciju. | X |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |